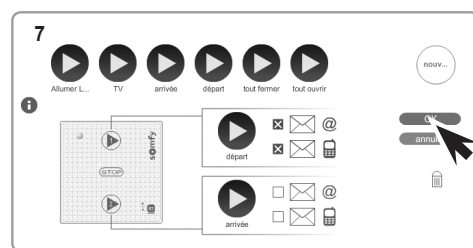
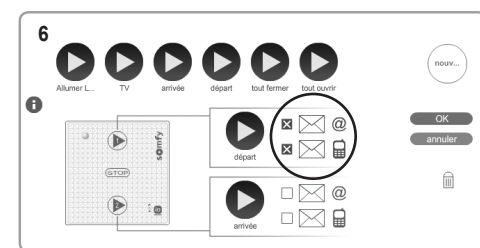
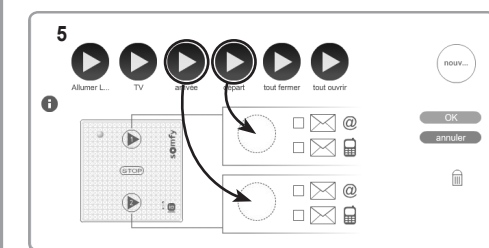
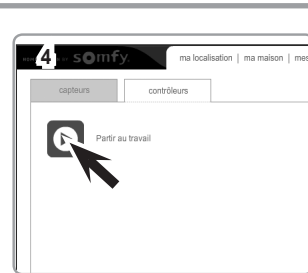
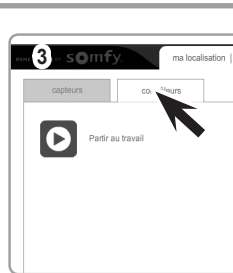
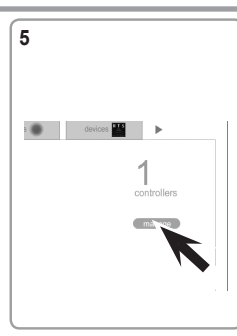
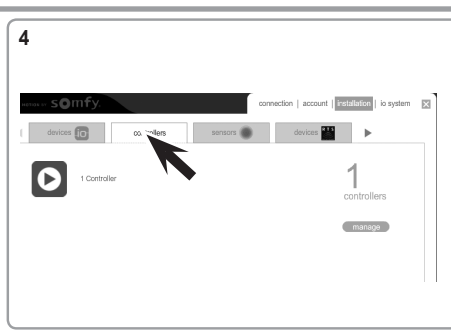
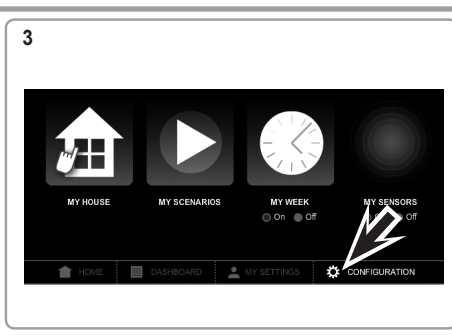
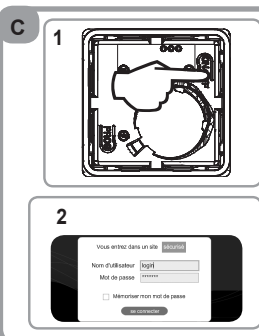
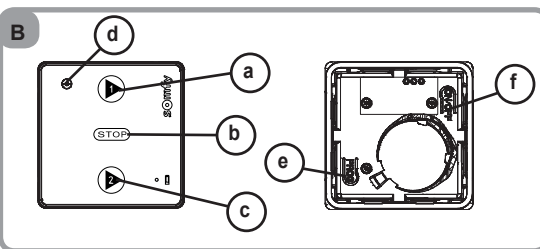
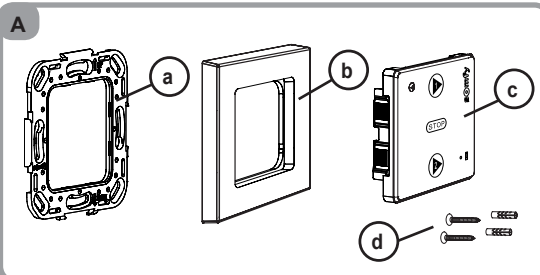




Lanceur de scénarios pour Somfy Box

FR Notice d'installation

HOME MOTION by
somfy

1. Introduction

Le lanceur de scénarios pour Somfy Box est un point de commande mural radio sans fil qui permet de lancer des scénarios programmés dans la Somfy Box, sans avoir à se connecter à l'interface TaHoma®.

CE Par la présente Somfy déclare que le produit est conforme aux exigences essentielles et aux autres dispositions pertinentes de la directive 1999/5/CE. Une déclaration de conformité est mise à disposition à l'adresse internet www.somfy.com/ce (Smooove 1 Scenario Launcher). Images non contractuelles.

2. Sécurité

2.1. Sécurité et responsabilité

Avant d'installer et d'utiliser ce produit, lire attentivement cette notice.

Toute utilisation hors du domaine d'application défini par Somfy est interdite. Elle entraînerait, comme tout irrespect des instructions figurant dans cette notice, l'exclusion de la responsabilité et de la garantie Somfy.

Avant toute installation, vérifier la compatibilité de ce produit avec les équipements et accessoires associés.

Somfy ne peut être tenu responsable des changements de normes et standards intervenus après la publication de cette notice.

2.2. Consignes spécifiques de sécurité

Pour ne pas endommager le lanceur de scénarios :

- 1) Éviter les chocs !
- 2) Éviter les chutes !
- 3) Ne pas faire de projection de liquides ni l'immerger.
- 4) Ne pas utiliser de produits abrasifs ni de solvants pour le nettoyer.

3. Contenu

- Figure A

Q.	Désignation	
1	Plaque de fixation	a
1	Cadre Somfy	b
1	Lanceur de scénarios	c
2	Vis et chevilles	d

4. Mise en service

4.1. Le lanceur de scénarios en détails

- Figure B

- a) Touche (scénario 1)
- b) Touche (stopper les scénarios en cours)
- c) Touche (scénario 2)
- d) Voyant transmission radio
- e) Bouton PROG
- f) Bouton On/Off (permet d'activer le clavier tactile)

4.2. Enregistrer le lanceur de scénarios dans TaHoma®

- Figure C

- 1) Appuyer 3 secondes sur le bouton On/Off pour allumer le lanceur de scénarios (voyant transmission radio s'allume).
- 2) Se connecter à l'interface TaHoma®.
- 3) Aller dans le menu « CONFIGURATION ».
- 4) Cliquer sur l'onglet « contrôleurs ».
- 5) Cliquer sur « gérer » et suivre les instructions affichées à l'écran.

4.3. Paramétrer le lanceur de scénarios

- Figure D

- 1) Aller dans le menu « MES RÉGLAGES ».
- 2) Choisir l'onglet « mes périphériques ».
- 3) Sélectionner l'onglet « contrôleurs ».
- 4) Cliquer sur le lanceur de scénarios à programmer.
- 5) Attribuer un scénario à la touche scénario 1 et/ou scénario 2 en glissant le scénario choisi dans les cercles en pointillés.
- 6) Il est également possible de paramétrer l'envoi d'un e-mail et/ou d'un SMS en cochant les cases correspondantes (une option doit être préalablement activée sur le site internet Somfy réservé aux utilisateurs, espace mon compte, onglet « gérer mon forfait et mes options ») : une alerte sera alors envoyée sur la boîte mail ou le mobile pour indiquer que le lanceur de scénarios a été manipulé (qu'un scénario a été joué à partir du Scenario...).
- 7) Valider en cliquant sur OK.

5. Installation

← Figure E

⚠ L'utilisation d'appareils radios (par exemple un casque radio Hi-Fi) utilisant la même fréquence peut engendrer des interférences et réduire les performances du produit.

- Le bâtiment dans lequel le produit est utilisé peut réduire la portée radio. La portée radio est de 15 m.

⚠ Ne jamais installer le lanceur de scénarios à proximité ou sur des surfaces métalliques ni avec un cadre métallique, ceci peut réduire la portée radio.

Contrôler la portée radio avant de fixer le lanceur de scénarios.



← Figure F

Ce produit doit être installé sur une paroi et Somfy recommande que cette surface soit plane.

- 1) Fixer la plaque de fixation à l'aide des vis fournies (entraxe 55 mm).
- 2) Clipper le cadre sur la plaque de fixation (encoche vers le bas).
- 3) Clipper le module du lanceur de scénarios sur l'ensemble.


6. Utilisation

6.1. Scénarios 1 et 2

Lorsque le lanceur de scénarios a été paramétré dans TaHoma®, l'appui sur  scénario 1 ou sur  scénario 2 permet de lancer le scénario associé à 1 ou 2 dans TaHoma®.

6.2. Fonction STOP

← Figure G

Un scénario est en cours d'exécution. Faire un appui bref sur  : les équipements pilotés par le scénario s'arrêtent automatiquement.

7. Astuces et conseils

7.1. Questions sur le lanceur de scénarios ?

Constats	Causes possibles	Solutions
L'appui sur une touche du point de commande n'engendre aucune réaction des équipements choisis.	La pile est faible. Le lanceur de scénarios n'est pas enregistré correctement dans TaHoma® La réception radio est altérée par des équipements radio externes	La remplacer. Vérifier le paramétrage du lanceur de scénarios dans TaHoma® Arrêter les appareils radio aux alentours.

7.2. Remplacement de la pile

← Figure H

- 1) Déclipper le cadre avec son module du lanceur de scénarios.
- 2) Pousser la pile usagée hors de son logement avec un objet en plastique.
- 3) Insérer une pile aux caractéristiques identiques, la face marquée du plus (+) visible. Pousser la pile au fond de son logement.
- 4) Re-clipper le cadre et le module du lanceur de scénarios.

Assistance


 N° magique Indigo 32 60 dites "Somfy"
0,15 EUR TTC/MN

Garantie

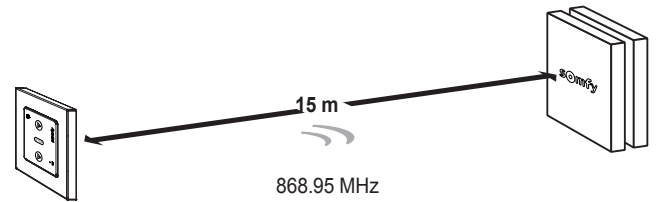
Ce produit est garanti 3 ans à compter de sa date d'achat. Déclarer votre garantie en créant votre compte personnel sur : www.ma-domotique-somfy.fr

8. Données techniques

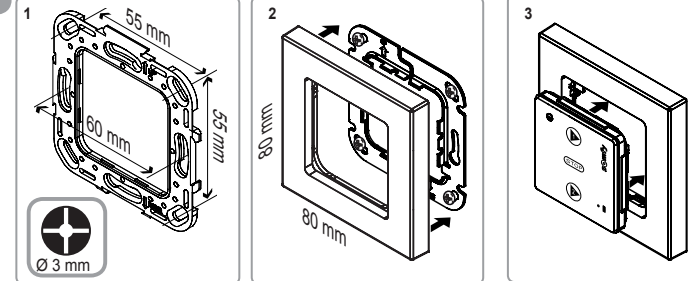
Fréquence radio :	868.95 MHz
Niveau de sécurité :	Classe III
Température d'utilisation :	0°C à + 60°C
Dimensions du cadre Somfy (A) en mm (H x l x e) :	80 x 80 x 10
Dimensions du Module (B) en mm (H x l x e) :	50 x 50 x 10
Alimentation :	1 pile 3 V type CR 2430
Indice de protection :	IP 30

 Veiller à séparer les piles et les batteries des autres types de déchets et à les recycler via votre système local de collecte.

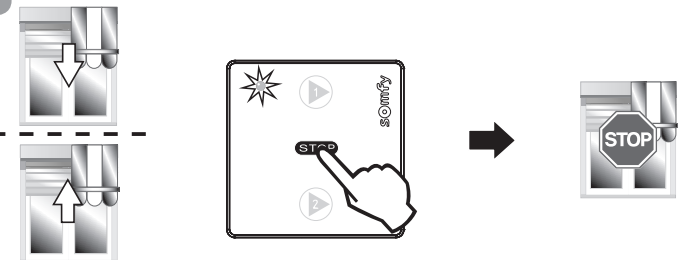
E



F



G



H

